



ELASURA – REQUIEM II

Hallo werte Interessenten!

Im Laufe der letzten Spiele ist doch einiges passiert und nun wird es wieder Zeit für eine Zusammenkunft der verschiedensten Vertreter von Ländern und Organisationen.

Die Einladung stammt diesmal von Elasura direkt und die Verhandlungen finden eben auf Elasura statt! Der Grund ist ganz einfach: Der Kaiser will trotz aller Aggressionen gegen sein Land einen Krieg verhindern und sieht sich in der Rolle des Vermittlers.

Allen Vertretern wird natürlich absolute Immunität zugesagt. So sollte es für die meisten Vertreter kein Problem sein zu diesen sehr wichtigen Verhandlungen zu erscheinen!

Veranstalter: Elasura Orga – www.elasura.net

Zeitraum: 02. bis 04. April 2010

Veranstaltungsort: Burg Wildegg, Wildegger Straße 41, A-2393 Sittendorf

Art & Genre des Spieles:

Art: Diplomatie & Intrige

Regelwerk: DKWDDK. Nur Fähigkeitenansagen auf NSC/SL-Seite sind erlaubt und üblich.

Fantasy-Level: Mid-Fantasy. Klischees sollten möglichst eingehalten werden

Power-Level: Low-Power

Ambiente-Level: Hoch

Angestrebtes Filmklischee: Niedrig, aber das Kämpfen orientiert sich am szenischen „Filmkampf“

Erwünschtes OT-Verhältnis: Niedrig, 24-Stunden IT

Sonstiges: Keine Dampftechnologie oder Schwarzpulver

Einteilung gemäß VRT-Modell [\[Link\]](#)

Verpflegung: Selbstverpflegung! Tee und Sirup sind natürlich durchgehend vorhanden und es wird auch leckere Knabbereien geben! Alkohol müsst ihr euch selbst mitnehmen. Wer jochen möchte, kann die vorhandene Küche nutzen.

Unterbringung/Sanitär: Beheizte Burg mit Matratzen. Schlafsack, Unterlagen und Bettzeug nicht vergessen! WC, Waschräume und eine Dusche für Alle ist.

Unkostenbeitrag:

bis 01.03.2010	ab 19.03.2010 / Conzahler
40€	50€

Hinzu kommen noch 5€ Putzkaution, welche am Spiel zu bezahlen sind!

Kontodaten:

IBAN: AT232011128062705903 **BIC:** GIBAATWW

Bank: Erste Bank

Inhaber: Roman Kretzer

Bankleitzahl: 20111

Verwendungszweck: R2 - OT Name

Stornierung: Bis 19.03.2010 wird eine Bearbeitungsgebühr von 20% des Unkostenbeitrages veranschlagt, danach kann der Unkostenbeitrag aus organisatorischen Gründen leider nicht mehr zurückerstattet werden. Weitergabe des Teilnehmer-Platzes ist nur nach Absprache mit der Spielleitung möglich!!!

Anmeldung: Um dich anzumelden, antworte bitte auf diese E-Mail mit folgenden Informationen:

- Zusage, dass du teilnehmen willst.
- Name, Alter, Telefonnummer, E-Mailadresse, Vegetarier/Veganer/Allergien, reale Phobien.
- Das Anmelden war erfolgreich, wenn du eine Rückmeldung per Mail erhältst.
- Die Anmeldung ist gültig, sobald der Unkostenbeitrag eingelangt ist.

Weitere Informationen folgen erst zeitgerecht nach der gültigen Anmeldung.

Vor der Anmeldung: Da die Hauptvertretungen zumindest im Grund-/Politikhintergrund in einem Low-Fantasy Setting spielen, ist es auf jeden Fall wichtig, dass ALLE auf ihre Glaubwürdigkeit achten. Dies betrifft vor allem Größenordnungen und Übernatürliches. Bedenkt, dass im 14./15. Jahrhundert die durchschnittliche Anzahl an Menschen pro km² ungefähr 5-8 betrug. Drachentreiter, Dämonenheere, magische/göttliche Superwaffen & Co gibt es genauso wenig.

Bitte achtet auch darauf, dass Elasura diesmal der Hauptgesprächspartner ist. Wer also überhaupt nichts mit unserem Land zu tun haben möchte, braucht um ehrlich zu sein auch nicht kommen! ausserdem sollten die Charaktere wirklich zu den Verhandlungen passen. Krieger, Söldner, Soldaten & Co werden vor der Türe warten müssen! Natürlich wird es auch genug Zeit und Raum geben um die Beziehungen der Länder, welche nicht direkt in den "Konflikt" involviert sind auszuspielen.

Es gibt kein Limit für die Anzahl der Mitglieder der einzelnen Delegationen, aber bedenkt einfach, dass je mehr Leute dabei sind, desto weniger gibt es für den einzelnen zu tun.

Wer könnte kommen:

- Vertretungen einzelner Länder bzw. Landesteile
- Vertretungen von Organisationen (wenn IT begründbar)
- Beobachter & Experten (passend zum Diplomatie-Setting)
- Leute die an der Südmark-Region interessiert sind

Eine Bitte an alle freien Charaktere / Spieler: Wir planen so viele Charaktere wie nur möglich in den Plot einzubinden. Das geht jedoch nur, wenn wir unverzüglich euren Charakter geschickt bekommen, da die Plotbesprechungen in sehr naher Zukunft stattfinden und nicht erst am Tag vor dem Spiel.

In eigener Sache: Wir veranstalten das in unserer Freizeit und im Grunde für euch! Das heißt, dass wir uns alle Mühe geben, um euch ein einzigartiges Erlebnis zu bieten. Dies geht natürlich nur mit eurer Hilfe! Es wird wieder vorab Vorbereitungsstage geben, bei denen der Fundus in Stand gesetzt und erweitert wird. Wir bitten euch schon jetzt darum, ein wenig Zeit zu erübrigen und uns an diesen Tagen zu helfen.

Ihr euch natürlich jederzeit mit uns in Verbindung setzen, wenn ihr Fragen, Vorschläge oder Ideen habt.

**Wir freuen uns jetzt schon sehr auf ein gemeinsames Erlebnis
eure Elasura-Orga**