



# ELASURA – DIE PROPHEZEIUNG

## Hallo werte Interessenten!

Das Abenteuer kann beginnen. Die Ereignisse welche auf "Erbe des Zornes" in Gang gesetzt wurden, erreichen bei dem zweiten Teil der Kampagne einen ersten Höhepunkt!

"Die Prophezeiung" wird auf jeden Fall kein typisches Plotspiel werden, denn es wird im Hauptplot Fixpunkte geben, welche neue Ereignisse auslösen, verhindern oder den weiteren Plot in irgendeiner Form beeinflussen. Was passiert und wie der Plot verlaufen wird, liegt nur in Spielerhand. Für die Spielleitung bedeutet dies zwar einen gewaltigen Mehraufwand, denn alle Plotlinien müssen vorbereitet werden, aber letztlich bleibt es so auch für uns spannend.

Natürlich wird es wieder nette Geschichten und Ereignisse abseits des Weltunterganges geben. Teils sind diese sehr ernst oder aber Humorvoll. Skurille Charaktere oder Tiere tauchen natürlich auch wieder auf. Wer am ersten Spiel war, weiß wohl wie das gemeint ist ;)

**Veranstalter:** Elasura Orga – [www.elasura.net](http://www.elasura.net)

**Zeitraum:** 04. bis 06. September 2009

**Veranstaltungsort:** Roverhütte, Am Harzberg, A-2540 Bad Vöslau

### Art & Genre des Spieles:

Art: Abenteuer & Plot

Regelwerk: Punkteregelwerk (Simple Live mit Elasura-Erweiterung). Fähigkeitenansagen sind auf SC-Seite zur Erklärung erlaubt, sollten aber vermieden werden. Fähigkeitenansagen auf NSC/SL-Seite sind erlaubt und üblich.

Fantasy-Level: Mid-Fantasy. Klischees sollten möglichst eingehalten werden

Power-Level: Low-Power

Ambiente-Level: Hoch

Angestrebtes Filmklischee: Niedrig, aber das Kämpfen orientiert sich am szenischen „Filmkampf“

Erwünschtes OT-Verhältnis: Niedrig, 24-Stunden IT

Sonstiges: Keine Dampftechnologie oder Schwarzpulver

Einteilung gemäß VRT-Modell [Link]

**Verpflegung:** Selbstverpflegung! Sirup wird durchgehend und kostenlos vorhanden sein. Alkohol müsst ihr euch selbst mitnehmen. Es wird soetwas wie eine Taverne geben. Dort könnt ihr Met und Bier erwerben... zumindest solange der Vorrat reicht.

**Unterbringung/Sanitär:** (S)NSC schlafen bis auf ein paar Ausnahmen in einer Hütte mit Matratzen. Schlafsack und Unterlage (Matratzen sind sehr hart) nicht vergessen!

Spieler schlafen in selbstmitgebrachten Zelten. Diese sollten möglichst IT-tauglich sein, da der Zeltplatz aktiv bespielt wird und es keine Örtliche Trennung für IT/OT Zelte gibt!. Für Teilnehmer ohne IT Zelt wird es ein Gemeinschaftszelt für mässig begütete Helden geben.

WC und Waschräume befinden sich für alle Teilnehmer in der Hütte. Es gibt jedoch keine Duschen!

### Unkostenbeitrag:

	bis 01.05.2009	bis 01.08.2009	ab 21.08.2009 / Conzahler
Spieler	45€	55€	65€
Nichtspieler	35€	45€	45€

Hinzu kommen noch 5€ Putzkaution, welche am Spiel zu bezahlen sind!

### Kontodaten:

IBAN: AT232011128062705903 BIC: GIBAATWW

Bank: Erste Bank

Inhaber: Roman Kretzer

Bankleitzahl: 20111

Verwendungszweck: PRO - OT Name

**Stornierung:** Bis 21.08.2009 wird eine Bearbeitungsgebühr von 20% des Unkostenbeitrages veranschlagt, danach kann der Unkostenbeitrag aus organisatorischen Gründen leider nicht mehr zurückerstattet werden. Weitergabe des Teilnehmer-Platzes ist nur nach Absprache mit der Spielleitung möglich!!!

**Anmeldung:** Um dich anzumelden, antworte bitte auf diese E-Mail mit folgenden Informationen:

- Zusage, dass du teilnehmen willst.
- Name, Alter, Telefonnummer, E-Mailadresse, Vegetarier/Veganer/Allergien, reale Phobien.
- Das Anmelden war erfolgreich, wenn du eine Rückmeldung per Mail erhältst.
- Die Anmeldung ist gültig, sobald der Unkostenbeitrag eingelangt ist.

Weitere Informationen folgen erst zeitgerecht nach der gültigen Anmeldung.

### Was erwartet freie Charaktere (SC's) auf diesem LARP?

Es gibt den Hauptplot, aber dessen Verlauf ist bis auf ein paar Fixpunkte völlig offen. Wie weit ihr euch hineinsteigert und was für Ereignisse ihr auslöst liegt nur bei euch! Zusätzlich verfahren wir strikt nach dem Motto, dass ALLES was ihr tut in irgendeiner Art und Weise Konsequenzen haben wird. Wir versuchen eure Charaktere so gut wie möglich einzubinden, zwingen aber niemanden dazu wirklich aktiv zu werden. Wer mag kann auch einfach nur das Ambiente geniessen.....

Der Anreisegrund (siehe IT-Infos) ist für fast alle Charaktere gleich: Ihr seid InTime auf dem Weg zu einer Ausgrabung. Neun Monate zuvor hat es bereits eine Gruppe von Helden versucht, aber damals wurde ihnen der Zugang zu dieser Ausgrabung verwehrt. Sie wurden sogar von der Insel weggeschickt. Wie ein Lauffeuer verbreitet sich nun jedoch die Kunde, dass der Kaiser Elaturas die Ausgrabung "freigibt" und Fremde erneut auf die Insel gelassen werden.

### Was erwartet Nichtspieler (NSC's) auf diesem LARP?

Der Schwerpunkt von den Elatura-Spielen liegt auf der Darstellung der Welt, deren Bewohner und das Dilemma in welchem sie stecken!

Darum bekommt jeder (S)NSC zumindest eine Fixrolle die er  $\ddot{A}$ ngner und nur nach groben SL Vorgaben spielen kann. Lediglich der Hintergrund der Rolle und einige Ziele werden vorgegeben. Wie ihr die Rolle dann spielt, bleibt

euch überlassen. Die klassischen Springer-Einsätze werden euch leider nicht ganz erspart bleiben, aber nicht sehr häufig sein.

Alls kleines Feature wird es Miniplots geben! Dies bedeutet, dass es neben dem Hauptplot und den üblichen Nebenplots eine grosse Menge an vorbereiteten und kurzweiligen Plots/Geschichten gibt, welche ihr euch selbst aussuchen dürft.... vorausgesetzt ihr wollt das auch und nutzt dieses Angebot. Niemand wird dazu gezwungen!

Mit dieser Idee wollen den verhassten Stehzeiten oder Langeweile in den Fixrollen entgegenwirken.

**Eine Frage des Charakters:** Auf diesem Spiele sind neben den Menschen, nur die klassischen Fantasy-Rassen zugelassen. Ausnahmen nur nach Absprache mit der Spielleitung! Dies hat einfach nur den Grund, dass auf dieser Spielwelt Fremdassen als etwas außertürliches angesehen werden und bei einer Überreizung schwerwiegende Folgen ein logischer Schluss wären (Verfolgung, Bevölkerung isoliert sich, ...) und somit die Spieldynamik leiden würde. Falls ihr also Sonderwünsche habt, dann bitte vor der Anmeldung die Spielleitung kontaktieren!

Charaktere aus Elasura sind uns sehr willkommen und werden auch mit spezifischen Hintergrundinformationen versorgt.

**Eine Bitte an alle freien Charaktere / Spieler:** Wir planen so viele Charaktere wie nur möglich in den Plot einzubinden. Das geht jedoch nur, wenn wir unverzüglich euren Charakter geschickt bekommen, da die Plotbesprechungen in sehr naher Zukunft stattfinden und nicht erst am Tag vor dem Spiel.

**In eigener Sache:** Wir veranstalten das in unserer Freizeit und im Grunde für euch! Das heißt, dass wir uns alle Mühe geben, um euch ein einzigartiges Erlebnis zu bieten. Dies geht natürlich nur mit eurer Hilfe! Es wird wieder vorab Vorbereitungsstage geben, bei denen der Fundus in Stand gesetzt und erweitert wird. Wir bitten euch schon jetzt darum, ein wenig Zeit zu erübrigen und uns an diesen Tagen zu helfen.

Ihr euch natürlich jederzeit mit uns in Verbindung setzen, wenn ihr Fragen, Vorschläge oder Ideen habt.

**Wir freuen uns jetzt schon sehr auf ein gemeinsames Erlebnis  
eure Elasura-Orga**