



ELASURA – ERBE DES ZORNES

Hallo werte Interessenten!

Eigentlich sollte die Kampagne erst 2009 starten, aber aufgrund einer Geschehnisse auf anderen Spielen und den damit entstandenen Möglichkeiten für unsere Kampagne wird es nun ein kleines Spiel als Einführung zum grossen Spiel 2009 - "Elasura: Die Prophezeiung" geben.

Der Anreisegrund ist für fast alle Charaktere gleich: Ihr seid InTime auf dem Weg zu einer Ausgrabung (Handlungsort von "Elasura: Die Prophezeiung"). Dort werden aufgrund besonderer Umstände Helden und Gelehrte benötigt. Auf dem Weg dort hin, stolpert ihr aber auf der Suche nach einem Nachtlager über eine kleine Hütte etwas abseits des Weges. Da beginnt die Handlung von "Erbe des Zornes".

Übrigens: Wer auch immer an diesem Spiel teilnimmt hat aufgrund der aufeinander aufbauenden Handlung einen fixen Spielerplatz für das Spiel 2009 und/oder für ein weiteres kleines Vorspiel ;)

Veranstalter: Elasura Orga – www.elasura.net

Zeitraum: 31. Oktober bis 02. November 2008

Veranstaltungsort: Roverhütte, Am Harzberg, A-2540 Bad Vöslau

Art & Genre des Spieles:

Art: Abenteuer & Plot

Regelwerk: Punkteregelwerk (Simple Live mit Elasura-Erweiterung). Fähigkeitenansagen sind auf SC-Seite zur Erklärung erlaubt, sollten aber vermieden werden. Fähigkeitenansagen auf NSC/SL-Seite sind erlaubt und üblich.

Fantasy-Level: Mid-Fantasy. Klischees sollten möglichst eingehalten werden

Power-Level: Low-Power

Ambiente-Level: Hoch

Angestrebtes Filmklischee: Niedrig, aber das Kämpfen orientiert sich am szenischen „Filmkampf“

Erwünschtes OT-Verhältnis: Niedrig, 24-Stunden IT

Sonstiges: Keine Dampftechnologie oder Schwarzpulver

Einteilung gemäß VRT-Modell [\[Link\]](#)

Verpflegung: Samstag Abend wird es eine Kleinigkeit (warm) zu Essen geben. Das obligatorische Frühstück gibt es Samstags und Sonntags. Freitag-Abend und Samstag-Mittag müsst ihr euch selbst was zum Essen mitnehmen! Tee und Sirup sind durchgehen vorhanden und kostenlos. Alkohol müsst ihr euch selbst mitnehmen.

Unterbringung/Sanitär: Beheizte Hütte mit Matratzen. Schlafsack nicht vergessen! Waschraum vorhanden, aber keine Duschen.

Unkostenbeitrag:

	bis 01.05.2008	bis 01.08.2008	ab 17.10.2008 / Conzahler
Spieler	45€	55€	65€
Nichtspieler	35€	45€	45€

Hinzu kommen noch 5€ Putzkaution, welche am Spiel zu bezahlen sind!

Kontodaten:

IBAN: AT232011128062705903 BIC: GIBAATWW

Bank: Erste Bank

Inhaber: Roman Kretzer

Bankleitzahl: 20111

Verwendungszweck: EDZ - OT Name

Stornierung: Bis 17.10.2008 wird eine Bearbeitungsgebühr von 20% des Unkostenbeitrages veranschlagt, danach kann der Unkostenbeitrag aus organisatorischen Gründen leider nicht mehr zurückerstattet werden. Weitergabe des Teilnehmer-Platzes ist nur nach Absprache mit der Spielleitung möglich!!!

Anmeldung: Um dich anzumelden, antworte bitte auf diese E-Mail mit folgenden Informationen:

- Zusage, dass du teilnehmen willst.
- Name, Alter, Telefonnummer, E-Mailadresse, Vegetarier/Veganer/Allergien, reale Phobien.
- Das Anmelden war erfolgreich, wenn du eine Rückmeldung per Mail erhältst.
- Die Anmeldung ist gültig, sobald der Unkostenbeitrag eingelangt ist.

Weitere Informationen folgen erst zeitgerecht nach der gültigen Anmeldung.

Was erwartet freie Charaktere (SC's) auf diesem LARP?

Wir werden versuchen eine Geschichte zu erzählen und hoffen dass ihr euch einfach fallen lasst, auf das Geschehen eingeht und ein Teil davon werdet. Ihr werdet genug Zeit haben um intensives Charakterspiel betreiben zu können, aber es kann auch durchaus gefährlich werden.

Für dieses Spiel haben wir uns vorgenommen, euch unsere Spielwelt vorzustellen. Sie wurde bisher nicht bespielt und entsprechen viel gibt es zu erfahren und entdecken. Im Zuge des Spieles führen wir auch die ersten Handlungsstränge der großen Kampagne ein. Eine aktive Teilnahme an den bevorstehenden Ereignissen ist natürlich wünschenswert, aber sie nicht aufgezwungen.

Was erwartet Nichtspieler (NSC's) auf diesem LARP?

Ihr werdet die Spielwelt überhaupt erst zum Leben erwecken. Der IT Ort, ein lauschiger Rückzugsort inmitten eines Waldes, etwas abseits der Reisewege, muss belebt werden. Ihr alle erhaltet eine detailliert ausgearbeitete Fixrolle mit Zielen und Motivationen. Die Rolle könnt ihr beinahe durchgehend spielen, aber damit wir die Geschichte erzählen können, wird es zwischendurch auch zu Springereinsätzen kommen. Kämpfe wird es dabei kaum geben und es wird mehr euer Schauspielerisches Talent gefragt sein.

Eine Bitte an alle freien Charaktere / Spieler: Wir planen so viele Charaktere wie nur möglich in den Plot einzubinden. Das geht jedoch nur, wenn wir unverzüglich euren Charakter geschickt bekommen, da die Plotbesprechungen in sehr naher Zukunft stattfinden und nicht erst am Tag vor dem Spiel.

In eigener Sache: Wir veranstalten das in unserer Freizeit und im Grunde für euch! Das heißt, dass wir uns alle Mühe geben, um euch ein einzigartiges Erlebnis zu bieten. Dies geht natürlich nur mit eurer Hilfe! Es wird wieder vorab Vorbereitungsstage geben, bei denen der Fundus in Stand gesetzt und erweitert wird. Wir bitten euch schon jetzt darum, ein wenig Zeit zu erübrigen und uns an diesen Tagen zu helfen.

Ihr euch natürlich jederzeit mit uns in Verbindung setzen, wenn ihr Fragen, Vorschläge oder Ideen habt.

**Wir freuen uns jetzt schon sehr auf ein gemeinsames Erlebnis
eure Elasura-Orga**